

MAXIM THIBODEAU

SOFTWARE ENGINEER

PORTFOLIO
maximinfo.com

8-12830 Rue DeMontigny, H1A 4S9,
Montréal

thibodeaumaxim53@gmail.com

<https://maximinfo.com>

Canadienne

Permis auto classe 5

COMPÉTENCES

- Programmation : C, C++, Java, Python, JavaScript, PHP
- Développement Web : HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, React (bases)
- Bases de données : MySQL, Oracle (bases)
- Outils & environnements : Git, VS Code, Linux, Docker (bases)
- Méthodologies : Agile, Scrum (bases)
- Analyse & résolution de problèmes
- Autonomie, rigueur et organisation
- Apprentissage rapide et curiosité technologique

CENTRES D'INTÉRÊT

- Programmation et projets web
- Jeux vidéo et développement de jeux
- Technologies émergentes et IA
- 3D, CAO et interfaces interactives
- Voyages et découverte culturelle

PROFIL

Développeur logiciel passionné et autodidacte, avec une solide base en programmation et un fort esprit d'analyse. J'aime concevoir des solutions informatiques efficaces, propres et évolutives. Toujours motivé par de nouveaux défis, je cherche à apprendre, à collaborer et à contribuer à des projets innovants.

PORTFOLIO COMPLET

maximinfo.com

PROJETS PERSONNELS



Site Web Portfolio Personnel

Site web personnel présentant mes projets, compétences et expériences. Développé avec HTML, CSS, JavaScript et PHP, avec une identité visuelle moderne.

Technologies : HTML, CSS, JavaScript, PHP



Mini-jeux en Java

Collection de mini-jeux et prototypes interactifs incluant logique de jeu, mécaniques d'interface et expériences ludiques en programmation.

Technologies : Java, Swing, JSON



Atelier CAO 3D

Application web 3D de type CAO avec grille, navigation orbitale, création d'objets, sélection et transformations directement dans le navigateur.

Technologies : JavaScript, WebGL, Three.js



Tableau de bord télémétrie

Interface de visualisation pour données MCU / CAN / GPS simulées, avec état système, diagnostics et présentation web interactive.

Technologies : JavaScript, PHP, télémétrie, UI

FORMATION

Baccalauréat, Informatique et génie logiciel

UQAM - Montréal, QC

2024

AEC, Programmeur de jeux vidéo

Collège Bois-De-Boulogne - Montréal, QC

2022

Mathématiques, mineure (non complétée)

Université de Montréal

2003

LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Opérationnel